SHVC-AZ5J-JPN

取扱説明書

超悟空伝

突激編

BANDAI

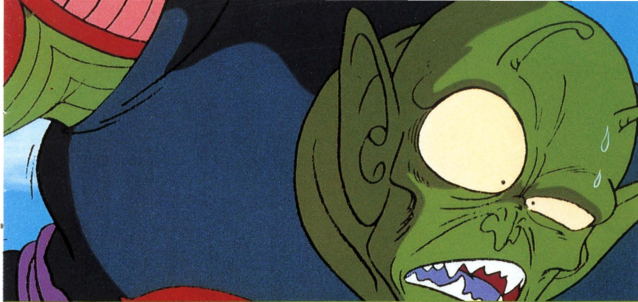
ごあいさつ

おす、オラ悟空！　『ドラゴンボールZ　超悟空伝　突激編』を買ってくれてサンキュー！　おめえいいヤツだな。オラおめえにお願いがあるんだけど、聞いてくれっか？　いいか、ゲームを遊ぶ前には、この取扱説明書をよ〜く読んで、正しい方法で使ってくれよ！　そうすりゃ絶対に、すんげー楽しく遊べるはずだぞ！

使用上のご注意

1）ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3）長時間ゲームをするときは、健康のため１時間ないし２時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7）カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8）このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9）スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。
10）ゲームを始めると、圧縮データを展開する黒い画面が、しばらく表示されます。故障等ではありません。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。またテレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

目次

ゲーム中のメッセージは、キャラクターを生かすため原作を尊重し、そのまま掲載いたしました。

激闘からドラマへ

これからはプレイングコミックの時代だ!

7つのドラゴンボールをめぐる冒険、修業や武道会、数々のキャラクターとの出会いと死闘。こうしたドラマこそ、『DBZ』の魅力といえます。プレイングコミックとは、さまざまなドラマを通して、孫悟空の人生を体験できるように生まれた、まったく新しいゲームです。

ゲームの特徴

◉コミックのエピソードを完全収録

コミックの1～14巻までのエピソードを完全にゲーム化。イベントは約200個、そして覚えられる必殺技は45種類にもなります。

体験したイベントや覚えた必殺技は、クリア表でチェックできます。まだ見ぬイベントや必殺技を探求し、クリア表を埋めましょう。

キミはどれだけ体験できる!?

◉ゲームを熱くするライバルプレイヤー登場

1人で遊ぶよりも誰かと競い合った方が、ゲームはより楽しくなります。そこで本ゲームでは、ゲーム内にライバルプレイヤーを用意しました。ライバル達もキミと同じ様にゲームを進めており、彼らの進行状況は達成値で確認できます。クリアまで抜きつ抜かれつのレースを楽しんで下さい。

キミはライバル達に勝てるか!?

●悟空の成長

悟空はライバルとの闘いを通してどんどん強くなります。悟空の強さには、使える技と体力・戦闘力の2つの要素があり、悟空を強くする方法は3つあります。

悟空の強さ＝使える技＋体力・戦闘力

強さを高める方法

❶戦闘に勝つ

敵との戦闘に見事勝利すると、悟空の体力・戦闘力が上がることがあります。

❷イベント

イベントで誰かから伝授されたりして、新しい技を覚えられることがあります。

❸修業

修業をすることで、新しい技を覚えたり、体力・戦闘力が上がったりします。

どこまで強くなるのか!?

●アクティブタイム採用で戦闘もパワーアップ!

戦闘はターン制を基本に、リアルタイムの要素を取り入れた新システムを導入。まるで対戦格闘アクションゲームのようなスリリングな戦闘が楽しめます。

キミは強敵を倒せるか!?

冒険者のこころえ

ゲームの流れ

ゲームは下図の４つのシーンを中心に進行します。悟空の戦闘１回分をエピソードと呼び、エピソードが集まってストーリーが完成します。多くのエピソードをクリアして、最後はピッコロ大魔王を倒して下さい。

イベント画面

ドラゴンボールを探したり、修業したりするシーンで、多くはミニゲームになっています。

アドベンチャー画面

ストーリーを追っていく基本部分。新キャラクターと出会ったり、敵と遭遇したりします。

エリアマップ

悟空たちが場所を移動する画面。敵の襲撃を受けたりします。操作は基本的にはオートです。

戦闘画面

敵と闘う画面。悟空の体力が０になると負けです。セーブした場所からやり直して下さい。

1エピソードクリア、次のエピソードへ

冒険指南書

◉アドベンチャー画面

ストーリーを追う画面。選択肢が表示される場合には、選択によって展開が変わります。全イベントを体験したいなら、コミック通りの選択をしてみましょう。

この画面でできること

選択肢の決定

✚ボタンの上下で選び、Yボタンで決定。Xボタンでブルマなどからアドバイスが聞けます。

ステータス画面の呼び出し

選択中以外はスタートボタンで、悟空の能力や進行状況を確認するステータス画面を呼び出せます。

コントローラーの使い方

✚ボタン
選択肢を選ぶ

START
ステータス画面を呼び出す

Xボタン
仲間のアドバイスを聞く（聞けない時あり）

A・Lボタン
メッセージを送る

Yボタン
決定

◉イベント画面

アイテム探しや修業などの、ゲーム中のミニゲームを行ったりする画面です。画面は何種類もありますが、操作方法は下の例1、例2の2通りでOKです。

Xボタンで D B の本体の位置を確認し、✚ボタンの上下左右で悟空を動かします。Aボタンを押すと、悟空が地面を調べます。

Yボタンと A ボタンを交互に押すと、悟空やクリリンが動きます。ボタンを素速く連打すると2人の動きは速くなります。

イベント画面は他にもいっぱいある！

コントローラーの使い方

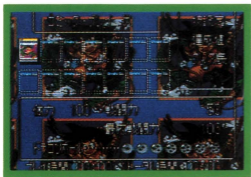
✚ボタン
悟空を動かす（ドラゴンボール探し）

Yボタン
Aボタンと交互連打で悟空が歩く（修業）

Xボタン
ドラゴンボールの大まかな位置がわかる

Aボタン
悟空がドラゴンボールを拾う。（ドラゴンボール探し）
Yボタンと交互に連打すると、悟空が歩く（修業）

◉ステータス画面

現在の悟空の能力値や、ゲームがどこまで進んだかを確認する画面です。

体力

戦闘時に0になると悟空の負けです。戦闘後に自動回復します。

戦闘力

戦闘を開始した時点での、悟空の攻撃力と素速さを表します。

最大戦闘力

L・Rボタン同時押しで上げられる、悟空の戦闘力の最大値。

コミックプレイ状況

ゲームですでにやり終わったコミックが表示され、現在のエピソードが何巻なのか分かります。

技設定・達成値・クリア表

✚ボタンの上下で選択して、Aボタンで決定すると、それぞれの画面に切り替わります。

ドラゴンボール

悟空たちが現在持っているドラゴンボールが表示されます。悟空たちは7つのドラゴンボールを全て集めることを目的に、冒険の旅をしています。

プレイ時間

ゲームを始めたり、再開してからのプレイ時間を表示します。

トータルプレイ時間

ニューゲームを始めてからの、合計プレイ時間を表示します。

コントローラーの使い方

✚ボタン
コマンド・技の選択

Bボタン
コマンド・技のキャンセル

Aボタン
コマンド・技の決定
画面のきりかえ

技の設定

戦闘で使える技を選ぶ画面。新しく技を覚えたり、特定の技が弱点の敵と戦う場合に利用して下さい。

技のリストを見る

必殺技系、パンチ系、キック系、防御系の４つの系統ごとに、それぞれ悟空が現在覚えている技の一覧表を表示します。

技を入れかえる

４つの系統ごとに、すでに設定されている技と✚ボタンとの対応を入れかえます。変更したい２つの技をＡボタンで決めます。

技を設定する

４つの系統ごとに、リストから使いたい技を選んで、✚ボタンと対応させせます。技を選んでから、対応する場所を決めます。

設定を全てクリアする

技の設定をあらかじめ決められている初期状態にもどします。技を整理する時に使うと、とても便利ですが、再設定するのを忘れると、戦闘中に基本的な技しか使えなくなってしまいます。

※注…✚ボタンを使わない技は変更できません。

達成値

あなたのプレイが評価される画面。ライバルプレイヤーの評価も分かります。

総合評価

あなたがどれだけ『DB』に詳しいか評価します。バトルとイベント評価を総合したものです。

バトル内容評価

効率よく戦闘してるかを評価します。コミックを参考に敵の弱点をつくと評価が上がるかも？

イベントクリア評価

イベントをどれだけ体験できているか評価します。ゲーム進行につれて上がっていきます。

ライバル・子分・イヤミな奴

ライバルプレイヤー3人の進行状況・評価です。あなたの総合評価と同様に、DBの数で表わされ、数が多いほど優れています。大きいDBは小さいDBの7個分で、大きいDB7個が、進行・評価の最大です。

クリア表

修得可能な全ての技と、ゲーム中の全イベントのリストが表示されます。最初は技修得表が表示されますが、Aボタンを押すとイベント表に切りかわります。

イベント表

ゲーム中に登場する、原作にあるイベントのリストです。クリアしたイベントには㊮マークがつきます。進め方によっては体験できないイベントもあります。

技修得表

悟空が修得できる全ての技のリストです。覚えた技には㊫のマークがつきます。覚えそこねた技は、原則としてはそのゲーム中には覚えられません。

◉エリアマップ

悟空たちが場所を移動する画面。オートで進み、出来事が起こるとアドベンチャー、イベント、戦闘の各画面になります。

◉セーブ画面

ゲームをプレイしていると、たまに亀仙人が現われてゲームをセーブしてくれます。セーブ画面では、ファイルを選んでAボタンを押すとセーブできます。

ドラゴンボールとは?

ドラゴンボールとは、中に星がそれぞれ1～7粒ずつ入った、にぶく光る球のことです。7個全部を集めて呪文をとなえると、神龍というドラゴンが現われて、どんな願い事でもひとつだけかなえてくれると言われています。

戦闘指南書

ストーリーの中で、悟空はいろいろな相手と戦うことになります。必殺技やパンチ、キックの攻撃と防御技を使いこなして、強敵との戦いを勝ちぬきましょう。

一 戦闘中のコントローラー操作

L・Rボタン
戦闘力を上げる
両方のボタンを押しっぱなしにすると、悟空の戦闘力が上がっていきます。ボタンを離すか、最大値まで達すると上昇は止まります。

✚ボタン
技を選ぶ
攻撃技・防御技を決定するとき、上下左右の各方向に押していると、出す技の種類を変えられます。

技を調べる
技の一覧表画面で、確認する技の種類を選ぶことができます。

START
ポーズをかける
悟空・敵の移動中やフラフラ時に押すと、戦闘を中断できます。

SELECT
技の一覧表を見る
技の操作を確認できます。もう一度押すと戦闘を再開します。

A・B X・Yボタン
技を決定する
攻撃のチャンスになったときA・B・Yボタンを押すと攻撃します。敵が攻撃体勢に入ったときXボタンを押すと防御します。✚ボタンと組み合わせるといろいろな技が使えます。

二　画面のみかた

戦闘が始まると、下のような戦闘画面が表示されます。コントローラーの操作によって、悟空のくりだす技や敵キャラの動きがアニメーションで表現されます。

敵の技

敵キャラが攻撃や防御するとき、使った技の名前がこの場所に表示されます。

敵の名前

悟空

敵

悟空の体力

現在の体力が表示されます。敵の攻撃を受けると減り、0になると負けです。戦闘が終了すると回復します。

↓数字が赤くなったら危険な状態です。

↑防御すればダメージを減らせます。

悟空の戦闘力

動く速さや、攻撃の威力を決める数値です。技を使うたびに減っていきます。LボタンとRボタンを押しっぱなしにすることで回復できます。

←技の種類によって減りかたは違います。

三 戦闘のしかた

戦闘では、すばやい判断と正確な操作が勝利のカギになります。基本的な戦いかたを覚えておきましょう。

◉まず戦闘力を上げよう!

戦闘が始まったときの状態だと、悟空の戦闘力は最大値まで上がっていません。このままでも戦うことはできますが、すぐに戦闘力が底をついてしまいます。Lボタンと Rボタンを押して戦闘力を上昇させてやりましょう。最大値まで上がったら、ボタンを離せば悟空が敵にむかってじりじりと前進していきます。

◉攻撃

悟空の体が白く光ったら、攻撃の準備がととのった合図です。A・B・Yのどれかのボタンを押せば、悟空が攻撃をくりだします。ボタンを押すときに、✚ボタンを上下左右どれかの方向に押していると、それぞれ違った技を使って攻撃できます。

技と操作コマンドの組み合わせは、技の設定画面で変更できます。くわしくは技の紹介とステータス画面の見かたを参照してください。

◉防御

敵の体が白く光ったら、すばやくXボタンを押しましょう。悟空が敵の攻撃を防御します。攻撃技と同じように、Xボタンと✚ボタンを組み合わせることで、いろいろな防御技を使えます。場合によっては反撃で敵にダメージを与えられる技もあります。

↑光ったら、なるべく早く防御の体勢に入りましょう。

Xボタン

↑防御技を使っても、失敗すると、ダメージを受けます。

四　戦闘のコツ〜達人の心得

戦闘で負けてしまうと、イベントがクリアできないこともあります。うまく勝つコツを紹介しましょう。

戦闘力がすべてを決める

戦闘力が低いと、敵に連続で攻撃されてしまいます。戦闘力が下がってきたら、必ずL・Rボタンで回復させましょう。攻撃の威力も上がるので、楽に戦えます。

↑戦闘力が高ければ、敵より速く動けるので有利です。

防御技を使いこなそう

敵が攻撃してきたら、忘れずに防御技を使いましょう。防御しないと、受けるダメージが大きいだけでなく、攻撃できるようになるまでに時間がかかって不利です。

↑きちんと防御ができれば、強敵もこわくはありません。

孫悟空 4系統の技 大紹介

悟空の修得する技は、全部あわせて45種類！ パンチ系、キック系、防御系、必殺技系の４系統に分類できるんだ！

パンチ系

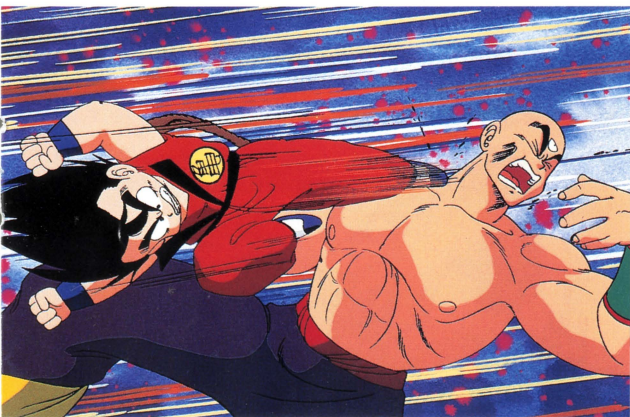
悟空の熱い拳による攻撃だぞ！ キミの悟空をレベルアップさせ技を修得しよう。

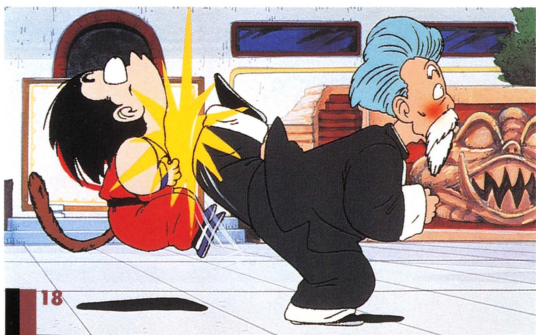
技名		消費戦闘力
パンチ	敵に一撃をくらわせる。最初から覚えているぞ。	0
ダッシュパンチ	猛烈なダッシュにより、パンチより大打撃！	10
スマッシュパンチ	敵に近づき、無数のパンチを繰り出す攻撃だ。	15
連続パンチ	４発の強烈なパンチを敵の懐にたたき込む！	10
爆烈パンチ	体当たりから数え切れないパンチの連続技。	1200
ダッシュアタック	ダッシュで攻撃力を増した超激烈な連続攻撃。	30
手刀	超スピードで敵に近づき、チョップを見舞う。	50
体当たり	全身を武器として、敵に向かって突進する技。	30

キック系

強烈な足技による攻撃だぞ！　パンチよりも攻撃力が大きく、使える技ばかりだぜ!!

技名		消費戦闘力
キック	悟空が最初から覚えている、蹴り攻撃なんだ。	0
ダッシュキック	後ろに下がり、勢いをつけキックを繰り出す。	12
ダッシュニーキック	敵の急所めがけての、超強烈なひざ蹴りだ！	24
連続キック	相手の懐に飛び込み、何発もの蹴りが炸裂！	12
連続まわし蹴り	右と左のキックを回転しながら出す華麗な技。	180
しっぽ攻撃	敵に接近し、しっぽでたたく意表を突く攻撃。	0
ジャンプキック	前方ジャンプからのキックが敵に命中する！	50
スラッシュダウンキック	垂直ジャンプから、敵めがけ一直線のキック。	140

防御系

攻撃を防御するにもいろいろな技がある。どの技にどの防御が有効なのか見つけよう。

技名		消費戦闘力
よける	攻撃をよければ、ダメージはもちろんゼロだ。	—
とびのく	後ろに飛びのいて、敵の素早い攻撃をよける。	—
残像拳よけ	残像を攻撃させ、攻撃をかわす高度な技だぞ。	—
見切り	動きを読み、ぎりぎりで攻撃をよける技だ！	—
ガード	ガードを固め、ダメージを減らす確実な防御。	—
連続技ガード	相手の連続技をすべてガードしてしまうぞ。	—
気合いガード	全身に力を込め、ダメージを減らしてしまう。	—
気功波ガード	気の力によって、敵の気功波攻撃を防ぐ。	—
如意棒ガード	如意棒を使って、敵の弾丸をはじき飛ばす！	—
カウンターパンチ	攻撃をよけ、おまけにパンチで反撃をする。	—
カウンターキック	キックが敵に炸裂する、攻防一体の技なのだ。	—
カウンターエルボー	敵の技をよけた後、ひじ打ちでふっとばす！	—
残像拳カウンター	自分の残像を攻撃させ、敵に対し反撃する技だ。	—

必殺技系

悟空の必殺技は、ぜんぶ合わせて16種類！
キミはすべてを覚えることができるかな？

技名		消費戦闘力
ジャン拳グー	悟空が最初から覚えている必殺技のひとつだ。	20
ジャン拳チョキ	チョキで敵の目を突く、強烈な目つぶし攻撃。	0
ジャン拳パー	手のひらで、相手を吹っ飛ばすカゲキな技。	20
ジャン拳3段攻撃	グー、チョキ、パーの連続で敵に大ダメージ。	60
如意棒	敵に近寄って、如意棒の先で突く武器攻撃だ。	0
如意棒のばし	その場で敵に向かって如意棒をのばすのだ。	0
残像拳	残像を残し敵に近づき、強烈な一撃を食らわす。	45
多重残像拳	敵の周囲にいくつもの残像を残し攻撃する技。	100
急降下アタック	空高く飛び上がり、敵に体あたりする大技だ。	60
気功波	手のひらにためた気を、敵めがけて放出する技。	45
かめはめ波	両手のひらから、気を放つ亀仙流の奥義だぞ。	90
超かめはめ波	全身全霊をこめて放つ、超ド級のかめはめ波！	2500
誘導かめはめ波	かめはめ波の軌道を曲げて、確実に当てる！	900
逆かめはめ波	後方にかめはめ波を撃ち、反動で敵に突進！	90
かめはめ波アタック	フルパワーかめはめ波の反動で敵に突撃だ!!	2000
亀仙流最終奥義	全身から気を放ち、無数の攻撃をくりだす！	？

かめはめ波などの大技は、出るまでに時間がかかるのが弱点なんだ。
違う攻撃で敵をふらふらにしてから、大技を出すようにしようね。

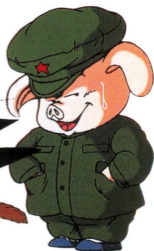
悟空の旅立ち

ゲームを始める前に、ぜひ読んでくれ！

ブルマ

山の奥にたったひとりで住んでいた、不思議な少年悟空。ブルマとの出会いが彼の運命を変えることに。

ウーロン

孫悟空

ブルマといっしょに、ドラゴンボールを探す旅に出る悟空。旅の途中、ウーロンや山賊ヤムチャ、プーアルを仲間に加え、武道の達人、亀仙人とも出会う。

ヤムチャ&プーアル

いろいろあったドラゴンボール探しの旅を終え、ブルマと別れた悟空は、修行のため、亀仙人のもとへと向かうのだった。孫悟空の強さを求める旅は、いままさに始まったばかり!!

亀仙人

悟空の前に立ちはだかる数々のライバルたち！

闘いを求める悟空の前には、自然とライバルが現れる！　ある時はドラゴンボールをめぐり、またある時は天下一武闘会での優勝をめぐり、悟空は闘い続ける。そして占いババの予言通り、世界を救うのだ!!

ゲームの進めかた

1 電源を入れる

スーパーファミコン本体にROMカセットを正しくセットし、電源を入れるとオープニングが始まります。スタートボタンでタイトルになります。

最初から始めるとき

スタート・A・B・X・Yのどれかのボタンを押すとセレクト画面に切り替わります。『NEW　GAME』を選び、Aボタンを押してください。

名前入力画面が表示されたら、次のページの説明にしたがってプレイヤーの名前とライバルプレイヤーの名前を入力し、Aボタンで決定してください。

続きをプレイするとき

セレクト画面で『CONTINUE』を選び、Aボタンで決定します。3つのファイルの中から、続きをプレイしたいファイルを選んでください。

セレクト画面で『OPTION』を選ぶとオプション画面になります。✚ボタンの上下で項目を選び、Aで実行、Bでキャンセルができます。

名前を入力しよう

ゲームを始める前に、あなたの分身であるプレイヤーの名前と、ライバルプレイヤーたちの名前と性別を決めます。✚ボタンで文字を選び、Aボタンで決定してください。まちがえたときはBボタンで取り消せます。名前は5文字までつけられます。4文字以下の名前にするときは、文字を入力したあとで⬚を選び、文字と同じように決定していけばOKです。

ライバルプレイヤーの名前

あなたが名前を決めるライバルプレイヤーたちは、ゲームの中であなたとは別に行動しています。いろいろな場面で話しかけてきますから、紹介を参考に名前をつけましょう。

●ライバル

あなたとどちらが高い達成値をあげられるか、激しく競うことになる相手です。うかうかしていると抜かれてしまうかも……。

●子分

あなたより少し遅れて進みながら、忠実に後をついてくるキャラクターです。冒険の途中であなたを元気づけてくれます。

●イヤミな奴

気にさわるようなことばかり言ってあなたを挑発し、怒らせようとしています。でも、実力はそれほどでもないようです。

●情報屋

ゲーム中の出来事やライバル達の動きなど、いろいろなことを知っています。ゲーム進行に役立つ情報を聞きだせるかも。

❸ストーリー

名前の入力が終わると、いよいよゲームスタートです。あなたは悟空になって、コミックス第１巻の最初にあたるエピソードから悟空の冒険を体験していくのです。ゲーム序盤の展開を、基本的な進めかたの説明にそって見ていきましょう。

●悟空の家～裏の河

大自然のなかの一軒家に、悟空がひとりで暮らしているところからストーリーが始まります。画面にメッセージが表示されるので、読み終わったらＡボタンを押してください。次のメッセージが表示されます。メッセージが進んで、裏の河に魚を取りにいくことになると、画面のエリアマップの上を悟空が移動していきます。

●魚をつかまえよう！

河についたら、魚が右・まんなか・左のうちどこから出てくるかを当てることになります。✚ボタンの上下でどこをねらうか選び、Ｙボタンで決定します。

当たれば大漁！

はずれるとやり直し

●ブルマとの出会い

魚取りの帰り道で、悟空は西の都から来たブルマに出会います。山奥で育ったので車を見たことがない悟空は、怪物だと思って戦いを挑みます。

←ブルマではなく自動車に攻撃します。

↑ブルマは銃で攻撃してきますが、ダメージはわずかです。

↑戦闘の練習をするつもりで、戦いかたを身につけましょう。

セーブ画面について

決められたポイントまでストーリーが進むと、セーブ画面が表示されます。記録するファイルを✚ボタンの上下で選び、Aボタンで決定するとセーブができます。

↑セーブすれば、いつでもそこからゲームを再開できます。

↑セーブしないでゲームを進めることももちろん可能です。

●ドラゴンボールを集めに出発！

←戦闘終了後は自動的に話が進みます。

誤解が解け、ブルマを家に案内した悟空は、おじいさんの形見の玉がドラゴンボールだと聞かされます。7つそろえるとどんな願いでもかなえてくれるドラゴンボールを集めに、冒険の旅に出ることになるのです。

これもイベント？

ブルマのおシリにさわるかという選択がありますが、じつはこの選択結果でもイベントのクリア率が変わるのです。

●道

バイクから降りたブルマを待っているか、バイクをいじってみるかを選択します。どちらを選ぶかで、その後に起きるイベントが変わります。

←原作を知っていれば決めやすいですね。

じっと待っている

◆

『じっと待っている』を選ぶと、プテラノドンと戦ってブルマを助けるイベントが起こります。原作と同じストーリーの展開になるわけです。

バイクをいじってみる

◆

バイクをいじるとかってに動きだしてしまい、戦闘は起きません。ストーリーに影響はありませんが、イベントクリア率は少し低くなります。

●海ガメ登場

カプセルハウスに泊まった翌朝、悟空たちは１匹の海ガメと出会います。はるか南にある海まで自分を連れていってほしい、と頼まれますが……。

←おなじみのキャラがどんどん登場。

Xボタンで相談しよう

選択するとき、決定する前にXボタンを押すと仲間の意見が聞けます。役にたつヒントがもらえることもありますよ。

海に連れていく

◆海まで連れていってやることにすると、山道を経由して海に向かいます。山賊と戦ったあと、海岸にたどりついて亀仙人と出会い、ゲームのストーリーは次のページの『亀仙人の贈り物』へと続いていくことになるのです。

↑山賊はこれまでの敵より動きが速い強敵です。きちんと戦闘力を上げながら戦いましょう。

ドラゴンボール集めに誘う

◆DB探しに連れていこうとすると、海ガメとはここで別れることになります。ストーリーは次ページの『ウーロンを捕まえろ』に続いていきます。山道は通らないので、とうぜん山賊との戦闘はこの場合は起こりません。

↑こちらを選んだ場合は、亀仙人に会えるのは村でウーロンと戦った後ということになります。

●亀仙人の贈り物

海ガメの主人である亀仙人に出会った悟空は、お礼として筋斗雲をもらいます。さらに、亀仙人が首かざりにしていたDBももらった悟空たちは、次のDBをめざして西の村へ向かいます。

●ウーロンを捕まえろ!

村は変身妖怪ウーロンの襲来におびえています。村にあるDBをゆずってもらう約束をした悟空たちはウーロン退治に乗り出すのです。

ゲームの進めかたでストーリーがかわる!

選択肢を選ぶことで、ストーリーやイベントがかわってきます。どんな進みかたをしてもゲームはクリアできますが、できるだけ原作に近い進みかたをしたほうが、イベント達成率は高くなる場合が多いのです。自信がなければセーブしてから、いろいろな選択肢を試してみるとよいでしょう。

↑プテラノドンとの戦闘は、原作にも登場しています。

↑カメを助けてやれば、クリアできるイベントが増えます。

悟空の冒険はさらに続く!

❹ 冒険の成果を確認

ゲーム中に、どのくらいまでストーリーが進行したかを知りたいときは、ステータス画面を呼び出してください。戦闘中や選択肢を選んでいるとき以外ならいつでも確認できます。

技をどれだけ覚えたか知りたい

ストーリーが進行し、戦闘に勝ちぬくことによって悟空は新しい技を覚えていきます。現在どんな技を覚えているかは、『技設定』の『技のリストを見る』で確認することができます。

クリアしたイベントの数を知りたい

やり残したイベントがないか確認したいときは、『クリア表』を呼び出して『イベント表』を見てください。クリアしたイベントや、まだ見ていないイベントの数を確かめることができます。

進行状況やライバルの進みぐあいを知りたい

ステータス画面には、ストーリーが原作の何巻めまで進んだかの表示と、プレイヤーとライバルプレイヤー各人の達成率が表示されます。ライバルよりも高い達成率をめざしましょう。

占いババの戦闘アドバイス

ほーっほっほ、占いババが、未熟なおぬしらに、これから闘うことになる敵について教えてやろうかいの。今回だけはトクベツじゃぞ。

プテラノドン

【突風攻撃】

【くちばし攻撃】

ブルマをさらったにっくき敵じゃ。原作では、如意棒で撃墜したのう。

ヤムチャ

【狼牙風風拳】

【連続パンチ】

ヤムチャとは何度も闘うことになるぞ。狼牙風風拳には要注意じゃ。

ウサギ団

【銃撃】

【 — 】

ここまで闘いぬいてきたおぬしなら、銃攻撃も恐れるに足らずじゃ。

兎人参化

【あくしゅ攻撃】

【カウンターあくしゅ】

兎人参化に触るとダメージを受けてしまう。なにか武器で攻撃せい。

ギラン

【グルグルガム】

【しっぽ攻撃】

通常攻撃も多彩で、強力なギラン。必殺技で一気に決めてしまうのじゃ。

ナム

【天空×字拳】

【ダッシュ手刀】

必殺技・天空×字拳が超強力だ！時には防御も必要なのじゃぞよ。

ジャッキーチュン

【かめはめ波】

【よいこ眠眠拳】

すべての攻撃がケタ違い。原作で、悟空は負けてしまったがのう……。

メタリック軍曹

【ロケットパンチ】

【ロミサイル】

強烈な必殺技には要注意!! 長期戦を覚悟しておいたほうがよいぞ。

ムラサキ曹長

【手裏剣】

【煙玉】

風変わりな攻撃が多いぞい。まどわされずに、確実に闘うのじゃ。

ブヨン

【電撃】

【ベロ攻撃】

普通の攻撃は跳ね返されてしまう。なにか方法があるはずじゃがの…。

見張りロボット

【マシンガン攻撃】

【電撃しっぽ】

必殺技も多く、かなりの強敵じゃ。原作ではジャン拳グーで倒したぞ。

桃白白

【どどん波】

【手榴弾投げ】

さすが世界一の殺し屋、通常技も必殺技も強い。どうする、悟空？

ここにあげた敵にも、この先登場する敵にも、きっと弱点はある。あとはひとりで戦いぬくのじゃ！

ゲームをクリアしたら

パスワードで覚醒編(仮称)へ!

クリアするとパスワードが表示されます。それを『覚醒編』の最初に入力すると、最初から有利にゲームを進められます。

キミのパスワードをメモしよう

○○○○○　○○○○○　○○○○○
○○○○○　○○○○○　○○○○○
○○○○○　○○○○○　○○○○○
○○○○○　○○○○○　○○○○○
○○○○○　○○○○○　○○○○○

ドラゴンボールZ超悟空伝覚醒編(仮称)

'95夏発売予定

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-5828-3333**
[受付時間/月～金曜日(除く祝日) 10～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
- 受付時間外の電話は、おさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なためにプログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》
商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

所在地	電話番号
(関東)台東区駒形2-5-5 〒111-81	☎03-3847-6666
(関西)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531	☎06-375-5050
(中部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466	☎052-872-0371

- 電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようご注意ください。

発売元
株式会社バンダイ
マルチメディア事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81